

Juego didáctico sobre el cuento “Aladino y la lámpara maravillosa”

Hola compañeros/as y profe, le comento que realicé una ruleta, lo que va a girar en el centro es la lámpara, dentro de la misma se encuentran las tarjetas.

Para comenzar a jugar los alumnos deberán formar grupo de a tres, uno de los integrantes hará girar la lámpara, la misma apuntará un color, puede ser amarillo, rosado o naranja, son los colores de las tarjetas.

Cada tarjeta tiene dos preguntas.

Si responden las dos preguntas en 30 segundos suman 20 puntos, y en el caso que respondan una, solo será 10 puntos.

Algunas tarjetas tienen preguntas que vale más puntos, como por ejemplo 50, dado que requiere repensar ciertas situaciones del cuento, por ejemplo, en una tarjeta dice, ¿es cierto que Aladino prefería aprender el oficio de su padre que estar jugando con sus amigos?

La practicante escribirá en el pizarrón, grupo 1, 2 etc., anotará los puntajes que vayan sacando cada grupo, el que saque primero 250 puntos, gana.

La finalidad de este juego es que los alumnos comprendan el cuento de una manera distinta, que el aprendizaje se colaborativo, por eso se solicita que formen grupos.

Aquí le dejo algunas fotos de mi producción del juego.

Lo realicé con lo que tenía en casa. Hice lo mejor que pude.

Paso 1)



Paso 2)



Alumna: Saldivia Luciana
Tema: Estrategias didácticas

